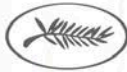


COMME DES CINÉMAS - NAGOYA BROADCASTING NETWORK & VERSION ORIGINALE CONQUIST  
PRESENTENT



SÉLECTION OFFICIELLE  
UN CERTAIN REGARD  
FESTIVAL DE CANNES

# HARMONIUM



UN FILM DE  
KÔJI FUKADA

K&K





SÉLECTION OFFICIELLE  
**UN CERTAIN REGARD**  
FESTIVAL DE CANNES

# HARMONIUM

UN FILM DE KÔJI FUKADA

## SYNOPSIS

Dans une discrète banlieue japonaise, Toshio et sa femme Akié mènent une vie en apparence paisible avec leur fille. Un matin, un ancien ami de Toshio se présente à son atelier, après une décennie en prison. À la surprise d'Akié, Toshio lui offre emploi et logis. Peu à peu, ce dernier s'immisce dans la vie familiale, apprend l'harmonium à la fillette, et se rapproche doucement d'Akié.





## ENTRETIEN AVEC KÔJI FUKADA

**Le thème de la famille est au centre de *HARMONIUM*. Quelle était votre idée au départ ?**

Pour moi, la famille est une absurdité. L'être humain, qui est une entité individuelle, fait une rencontre, se met en couple, devient parent, a des enfants et engage comme si de rien n'était une vie en commun. Mais à bien y réfléchir c'est très étrange. Pourquoi vivre avec d'autres ?

Tous les peuples fondent des états et croient en des dieux mais finissent malgré tout par se battre autour du score d'une équipe de football. L'homme vit en société en faisant cohabiter des gens qui ne se comprennent pas, avec comme entité représentative la plus petite, la famille. Les humains sont par nature des êtres vivants portant tous en eux une solitude contre laquelle ils ne peuvent pas lutter. Ce que je voudrais décrire c'est une famille dans laquelle chacun prend conscience de cet état mais est obligé de vivre malgré tout avec les autres, une fatalité.

Le cinéma japonais idéalise le lien familial, mais en diffusant ainsi l'image d'une « famille idéale » démodée et stéréotypée, on renie les divers types de familles qui existent réellement. Je tiens à décrire une famille déjà effondrée parce que considérer l'effondrement d'une famille comme une tragédie c'est idéaliser ce qu'elle aurait pu être. *HARMONIUM* pose la question du système familial, il ébranle, montre la solitude originelle et fait apparaître le lien qui perdure, malgré tout. Je crois que mon portrait de la famille du XXI<sup>ème</sup> siècle pourra interpeller le spectateur, dans cette société où l'on commence à se rendre compte que la conception de la famille, qui nous avait protégés tout en nous étouffant, n'était qu'une construction illusoire.

**Tadanobu Asano interprète Yasaka, un ancien ami de Toshio, le père de famille. Yasaka se révèle de plus en plus inquiétant... Comment avez-vous eu l'idée de ce personnage ?**

Yasaka est un exemple de la violence qui peut se développer dans le monde de manière irraisonnée. J'ai commencé à penser à ce film en 2007. Au début, j'ai imaginé que la venue d'un intrus violent pourrait être le point de départ de la réflexion d'un couple sur l'état de sa relation. Et je me suis mis à me demander ce qu'était la violence. En fait la violence est inexplicable. Comme dans une catastrophe naturelle où les causes ne relèvent ni du Bien ni du Mal, le criminel, au moment de commettre son crime, ne peut expliquer avec précision les motifs de son action. Je pense que nous vivons dans une certaine ambiguïté ordinaire, loin du concept du Bien et du Mal. Je ne vois pas en Yasaka le symbole du Mal. Il n'est ni bon ni mauvais, je veux montrer que le Bien ou le Mal en chacun vient de ce que la relation à autrui fait de lui.



### **Comment travaillez-vous avec vos comédiens ? Avez-vous une relation particulière avec Kanji Furutachi qui joue le rôle de Toshio ?**

Au fond, je pense qu'un comédien a une expression bien à lui, qui lui appartient. Et c'est cette expression qui m'intéresse et que je veux montrer dans mes films. C'est la richesse du cinéma. Je travaille régulièrement avec Kanji Furutachi depuis un court-métrage que j'ai réalisé avec lui en 2008. C'est un ami et je discute souvent avec lui de cinéma et de la manière de jouer. Pour ce film aussi, nos discussions m'ont beaucoup apporté. C'est un comédien exceptionnel qui est toujours à la poursuite du réalisme pour interpréter son personnage.

### **HARMONIUM est un film d'une tonalité plus sombre que vos précédents films, dans un genre proche du thriller psychologique.**

#### **Quelles ont été vos influences pour ce film ?**

Dépeindre les hommes est un exercice que je décrirais comme se pencher au bord du gouffre pour bien les observer, il faut se rapprocher du bord, au risque d'y tomber. Il s'agit donc de s'approcher de la noirceur du cœur des hommes sans basculer dedans. Et pour cela il faut avoir conscience de jusqu'où on peut aller. Ce film, comparé aux précédents, est un pas de plus en avant vers les tréfonds de l'âme.

### **Quelle est la part de réalisme dans votre travail pour ce film ?**

#### **Aviez-vous des sources d'inspiration particulières ?**

Pour moi naturalisme et réalisme sont deux choses différentes. Pour jouer, il est nécessaire d'avoir quelque chose de naturel, mais un jeu naturel ne mène pas au réalisme cinématographique. La vérité et le réalisme auxquels aspire le cinéma revêtent des formes variées. Dans leurs films, René Clair, Robert Bresson ou les frères Dardenne sont à la recherche de réalismes différents.

Je me sens proche des méthodes de Rohmer. Il s'entretient avec les acteurs et ainsi construit un texte très précis. Avec ce texte, les acteurs vont développer un jeu qui leur est absolument propre. Rohmer est un génie de la construction du récit et c'est grâce à ce texte très strict qu'il dirige les comédiens. Il n'explique pas la psychologie des personnages mais donne à l'imaginer, avec cette structure précise, où, dans chaque scène, le comédien doit fabriquer son propre espace. Je crois qu'ainsi le comédien donne au spectateur le temps de développer son imagination. C'est le secret du réalisme moderne.

### **Quel regard portez-vous sur le cinéma de votre pays ?**

Il y a un très grand déséquilibre. Alors que de nombreux talents émergent, l'industrie du cinéma japonais manque cruellement d'un système leur permettant de travailler et de s'exprimer pleinement. Un des problèmes majeurs est le manque d'unité dans l'industrie cinématographique japonaise qui est seulement organisée selon une pluralité d'intérêts économiques. Une prise de conscience rapide et un réel courage pour faire des réformes structurelles sont nécessaires pour le développement du cinéma japonais.





# KÔJI FUKADA

## SCÉNARISTE, RÉALISATEUR

Kôji Fukada est né en 1980. Il étudie le cinéma à la Film School of Tokyo où enseignent notamment Shinji Aoyama et Kiyoshi Kurosawa. Après *HUMAN COMEDY IN TOKYO* (2008), il réalise *HOSPITALITÉ* primé au Festival International du Film de Tokyo et qui le fait connaître internationalement. En 2013, *AU REVOIR L'ÉTÉ* est sélectionné dans de nombreux festivals de Tokyo à Rotterdam. Il est récompensé en 2013 par la Montgolfière d'Or au Festival des 3 Continents à Nantes. En 2015, son dernier film *SAYONARA* est sélectionné à Rotterdam et à Tokyo.

**2015 SAYONARA** (long-métrage)

*Tokyo International Film Festival - Sélection officielle*

**2013 AU REVOIR L'ÉTÉ** (long-métrage)

*Festival des 3 Continents - Montgolfière d'Or & Prix Jury Jeune*

*Tallinn Black Nights Film Festival - Best Director's Award*

*Fribourg International Film Festival - Talent Tape Award winner*

*International Film Festival Rotterdam - Sélection officielle*

*The New York Film Festival - Sélection officielle*

*Paris Cinéma - Compétition internationale*

*Edinburgh international film festival - Compétition internationale*

**2010 HOSPITALITÉ** (long-métrage)

*Tokyo International Film Festival Japanese Film - 'A Point-of-View' Award*

*Puchon International Fantastic Film Festival - NETPAC Award*

*International Film Festival Rotterdam - Sélection officielle*

*The New York Film Festival - Sélection officielle*

**2008 HUMAN COMEDY IN TOKYO** (long-métrage)

*Rome International Film Festival 2009 - Sélection Officielle*

*Paris Cinéma 2010 - Sélection officielle*

*Osaka CineDrive 2010 - Grand Prix*

**2004 LA CHAISE** (long-métrage / inédit)





# LISTE TECHNIQUE

Scénario - Réalisation - Montage

**Kôji Fukada**

Image

**Kenichi Negishi**

1<sup>er</sup> Assistant Réalisateur

**Saku Yamato**

Lumière

**Thomas Takamura**

Chef Décorateur

**Kensuke Suzuki**

Musique

**Hiroyuki Onogawa**

Ingénieur du Son

**Junji Yoshikata**

Mixeur

**Olivier Goinard**

Costumes

**Keiko Murashima**

Production

**Comme des Cinémas,**

**Nagoya Broadcasting Network**

Co-Production

**MAM Films**

Producteurs

**Masa Sawada, Hiroshi Niimura**

Producteur exécutif

**Tsuyoshi Toyama - Mountaingate Production**

Avec la participation du

**Centre National du Cinéma et de l'Image Animée**

Japon - France / Couleur / 1.66 / HD / 5.1 / 2016 / Visa n°144 311

© 2016 FUCHI NI TATSU FILM PARTNERS & COMME DES CINEMAS

# LISTE ARTISTIQUE

Yasaka

Akié

Toshio

Takashi

Hotaru (jeune)

Hotaru (adolescente)

**Tadanobu Asano**

**Mariko Tsutsui**

**Kanji Furutachi**

**Taïga**

**Momone Shinokawa**

**Kana Mahiro**



## **DISTRIBUTION**

### **VERSION ORIGINALE CONDOR**

11, rue de Rome

75008 PARIS

Tél : 01 55 94 91 70

voc@vo-condor.com

[www.vo-st.fr/distribution](http://www.vo-st.fr/distribution)

## **PRESSE**

### **RENDEZ-VOUS**

**Viviana Andriani & Audrey Grimaud**

Tél. : 01 42 66 36 35

### **@ Cannes Film Festival :**

Viviana Andriani

+33 6 80 16 81 39

[viviana@rv-press.com](mailto:viviana@rv-press.com)

Audrey Grimaud

+33 6 72 67 72 78

[audrey@rv-press.com](mailto:audrey@rv-press.com)

[www.rv-press.com](http://www.rv-press.com)